**BỘ GIÁO DỤC & ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

--🙢🕮🙠--

**A picture containing text, device, gauge

Description automatically generated**

**BÁO CÁO MÔN HỌC**

**CÁC CÔNG NGHỆ LẬP TRÌNH HIỆN ĐẠI**

**ĐỀ TÀI**

**TÌM HIỂU FLUTTER**

**Nhóm 17**

3120410457 Lê Bảo Tài   
3120410467 Võ Minh Tấn  
3120410297 Trần Nguyên Lộc  
3120410471 Trịnh Hùng Thái

**Giảng viên phụ trách ThS. PHẠM THI VƯƠNG**

**TP.Hồ Chí Minh, tháng 5 năm 2024**

**MỤC LỤC**

# LỜI CẢM ƠN

Để hoàn thành được báo cáo cáo cho môn Lập trình hiện đại này, chúng em xin chân thành cảm ơn thầy ThS.Phạm Thi Vương khoa Công Nghệ Thông Tin trường Đại học Sài Gòn đã tạo cơ hội cho chúng em được học tập, nghiên cứu, hợp tác làm việc nhóm và tích lũy kiến thức để thực hiện và hoàn thành báo cáo đồ án này. Xin cảm ơn thầy đã luôn nhận xét và theo dõi tiến trình trong suốt thời gian làm bài báo cáo.

Do kiến thức của các thành viên còn nhiều hạn chế và thiếu kinh nghiệm nên nội dung báo cáo khó tránh khỏi những thiếu sót. Chúng em rất mong nhận được những lời góp ý thêm đến từ thầy để được hoàn thiện hơn.

Trân trọng.

# LỜI CAM ĐOAN

Nhóm chúng em xin cam đoan đề tài “Tìm hiểu Flutter” là công trình nghiên cứu và tìm hiểu của riêng nhóm chúng em

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

# DANH MỤC THUẬT NGỮ

# LỜI MỞ ĐẦU

1. **Lý do chọn đề tài**

Ngày nay, trong lĩnh vực phát triển ứng dụng web và di động, có một loạt các ngôn ngữ lập trình và framework mạnh mẽ được thiết kế để giúp lập trình viên xây dựng các ứng dụng nhanh chóng và hiệu quả hơn. Những công cụ này giúp giảm bớt thao tác cấu hình và tối ưu hóa quá trình phát triển, giúp các dự án phía máy chủ và di động trở nên dễ dàng hơn. Một trong những framework nổi bật trong danh sách này là Spring Boot, một thành viên của họ Spring Framework, đã nhanh chóng trở thành một lựa chọn hàng đầu cho các nhà phát triển. Những công nghệ như Spring Boot đã làm cho việc phát triển các dự án web và di động trở nên hiệu quả hơn và giúp lập trình viên tập trung vào việc tạo ra giá trị thực sự cho ứng dụng của họ. Chính vì thế, nhóm quyết định tìm hiểu về những tính năng về Spring Boot.

1. **Mục đích nghiên cứu**

Hiểu biết về Spring Boot. Thực nghiệm các cấu hình, tính năng của Spring Boot. Đúc kết kiến thức và demo một website từ framework Spring Boot.

1. **Nhiệm vụ nghiên cứu**

Nghiên cứu và tìm hiểu về Spring Boot. Thực hành các cách cấu hình dự án Spring Boot và tìm hiểu cấu trúc phát triển. Phát triển một ứng dụng mẫu. Viết báo cáo về quá trình nghiên cứu và phát triển đề tài.

1. **Đối tượng nghiên cứu và phạm vi nghiên cứu**

Đối tượng chính là Spring Boot framework là điểm tập chung của nghiên cứu. Nghiên cứu sẽ tập chung các cách Spring Boot hoạt động, kiến thức về các thành phần chính của framework và cách sử dụng tính năng của nó.

Phạm vi nghiên cứu các khái niệm cơ bản về Spring Boot, bao gồm cách cấu hình dự án, quản lý tài nguyên nội dung tĩnh, tích hợp cơ sở dữ liệu, và xử lý yêu cầu HTTP. Phát triển một ứng dụng ví dụ sử dụng Spring Boot, có thể là một trang web đơn giản hoặc một dịch vụ RESTful.

1. **Phương pháp nghiên cứu**

Tìm hiểu lý thuyết và thực hành các tính năng của Spring Boot thông qua các việc đọc tài liệu, xem ví dụ mã nguồn và thực hiện các thực hành nhỏ.

Phát triển ứng dụng thực tế.

# DANH MỤC THAM KHẢO